

9.1 Objektrelationale Konzepte

Alles funktioniert (fast) genauso wie bisher:

- Spalten einer Tupeltabelle können *objektwertig* sein (vgl. Geo-Koordinaten)

- Tabellen von Tupeln vs. *Object Tables* aus Objekten

```
INSERT INTO <table>
VALUES(<object-constructor>(attr1, ..., attrn))
```

anstatt

```
INSERT INTO <table>
VALUES(attr1, ..., attrn)
```

- Zugriff auf Attribute wie bisher mit `tablename.attr`,
- zusätzlich Aufruf von Methoden mit `tablename.meth(...)`.

9.1.1 Definition von Objekttypen

Typdeklaration

- Attribute,
- *Signatures* der Methoden,

Typ-Implementierung

- **Type Body:** Implementierung der Methoden in PL/SQL
- seit Oracle 8i auch in PL/SQL+Java (siehe Folien 326 und 332)

OBJEKTYPDEKLARATION

```
CREATE [OR REPLACE] TYPE <type> AS OBJECT
  (<attr> <datatype>,
   <attr> <datatype>,
   :
  MEMBER FUNCTION <func-name> [(<parameter-list>)]
    RETURN <datatype>,
   :
  MEMBER PROCEDURE <proc-name> [(<parameter-list>)],
   :
  [ MAP MEMBER FUNCTION <func-name>
    RETURN <datatype>, |
    ORDER MEMBER FUNCTION <func-name>(<var> <type>)
    RETURN <datatype>]
);
/ ← dieser Slash ist unbedingt notwendig!
```

- <parameter-list> wie in PL/SQL,
- ähnlich CREATE TABLE, aber *keine* Integritätsbedingungen (erst bei der (Objekt)tabellen-Definition)

BEISPIEL: GEO-KOORDINATEN

- Methode *Distance*(geo-coord-Wert)
- MAP-Methode: Entfernung von Greenwich.

```
CREATE OR REPLACE TYPE GeoCoord AS OBJECT
  (Latitude NUMBER,
   Longitude NUMBER,
   MEMBER FUNCTION Distance (other IN GeoCoord)
     RETURN NUMBER,
   MAP MEMBER FUNCTION Distance_Greenwich
     RETURN NUMBER
  );
/ ← dieser Slash ist unbedingt notwendig!
```

[Filename: ObjRel/geocoord-type.sql]

- wenn der Objekttyp bereits existiert (wie in diesem Fall):

```
ALTER TYPE GeoCoord
  ADD MEMBER FUNCTION Distance (other IN GeoCoord)
    RETURN NUMBER,
  ADD MAP MEMBER FUNCTION Distance_Greenwich
    RETURN NUMBER
  CASCADE INCLUDING TABLE DATA;
```

[Filename: ObjRel/geocoord-type-ext.sql]

- CASCADE: "forwards" definition to tables and data objects where it is used.

TYPE BODY

- Implementierung der Objektmethoden,
- muss der der bei CREATE TYPE vorgegeben Signatur entsprechen,
- für *alle* deklarierten Methoden muss Implementierung angegeben werden.
- Variable SELF, um auf die Attribute des Host-Objektes zuzugreifen.

Funktionen: dürfen den Datenbankzustand nicht verändern,

MAP/ORDER-Funktionen: kein Datenbankzugriff erlaubt

⇒ verwenden nur den Zustand der beteiligten Objekte.

TYPE BODY

```
CREATE [OR REPLACE] TYPE BODY <type>
AS
  MEMBER FUNCTION <func-name> [(<parameter-list>)]
    RETURN <datatype>
  IS
    [<var-decl-list>;]
    BEGIN <PL/SQL-code> END;
  :
  MEMBER PROCEDURE <proc-name> [(<parameter-list>)]
  IS
    [<var-decl-list>;]
    BEGIN <PL/SQL-code> END;
  :
  [MAP MEMBER FUNCTION <func-name>
    RETURN <datatype> |
  ORDER MEMBER FUNCTION <func-name>(<var> <type>)
    RETURN <datatype>
  IS
    [<var-decl-list>;]
    BEGIN <PL/SQL-code> END;]
END;
/
```

BEISPIEL: GEO-KOORDINATEN

```

CREATE OR REPLACE TYPE BODY GeoCoord
AS
MEMBER FUNCTION Distance (other IN GeoCoord)
  RETURN NUMBER
  IS
  BEGIN
    RETURN 6370 * ACOS(COS(SELF.latitude/180*3.14)
      * COS(other.latitude/180*3.14)
      * COS((SELF.longitude -
        other.longitude)/180*3.14)
      + SIN(SELF.latitude/180*3.14)
      * SIN(other.latitude/180*3.14));
  END;
MAP MEMBER FUNCTION Distance_Greenwich
  RETURN NUMBER
  IS
  BEGIN
    RETURN SELF.Distance(GeoCoord(51.5, 0));
  END;
END;
/

```

[Filename: ObjRel/geocoord-body.sql]

ERZEUGUNG VON OBJEKTEN

- Konstruktormethode:

<type>(<arg_1>, ..., <arg_n>)

Also kein NEW, sondern nur einfach

GeoCoord(48,8)

CityORType('Berlin', 'Berlin', 'D',

3472009, GeoCoord(52.45, 13.3))

METHODENAUFBRUF

- Funktionen: in Anfragen oder in PL/SQL-Programmen
- Prozeduren: in PL/SQL-Programmen
- Syntax:

<object>.<method-name>(<argument-list>)

Beispiel

Wie gross ist der Abstand zwischen zwei Längengraden auf der Höhe von Berlin, bzw. am Äquator?

```
SELECT geoCoord(52.45,-30).Distance(geoCoord(52.45,-31))
```

```
FROM DUAL;
```

```
SELECT geoCoord(0,-30).Distance(geoCoord(0,-31))
```

```
FROM DUAL;
```

9.1.2 Zugriffscharakteristik (Veraltet – bis einschl. Version 8i notwendig)

- Explizite Angabe der Read/Write-Zugriffscharakteristik der Methoden in PRAGMA RESTRICT REFERENCES-Klauseln
- seit 9i: wird zur Compile-Time intern gemacht (überprüft wurde es sowieso schon ...)

```
CREATE [OR REPLACE] TYPE <type> AS OBJECT
(<attr> <datatype>,
 <attr> <datatype>,
 :
 MEMBER FUNCTION <func-name> [(<parameter-list>)]
 RETURN <datatype>,
 :
 MEMBER PROCEDURE <proc-name> [(<parameter-list>)],
 :
 [ MAP MEMBER FUNCTION <func-name>
 RETURN <datatype>, |
 ORDER MEMBER FUNCTION <func-name>(<var> <type>)
 RETURN <datatype>, ]
 [ <pragma-declaration-list> ]
);
/
```

PRAGMA-KLAUSELN:

Read/Write-Zugriffscharakteristik

<pragma-declaration-list>:

für jede Methode eine PRAGMA-Klausel

```
PRAGMA RESTRICT_REFERENCES
(<method_name>, <feature-list>);
```

<feature-list>:

- WNDS Writes no database state,
- WNPS Writes no package state,
- RNDS Reads no database state,
- RNPS Reads no package state.

Funktionen: es muss *zugesichert* werden, dass sie den Datenbankzustand nicht verändern:

```
PRAGMA RESTRICT_REFERENCES
(<function_name>, WNPS, WNDS);
```

MAP/ORDER-Funktionen: kein Datenbankzugriff erlaubt

```
PRAGMA RESTRICT_REFERENCES
(<function_name>, WNDS, WNPS, RNPS, RNDS)
```

⇒ verwendet nur den Zustand der beteiligten Objekte.

BEISPIEL: GEO-KOORDINATEN MIT PRAGMA-KLAUSEL

```
CREATE OR REPLACE TYPE GeoCoord AS OBJECT
  (Latitude NUMBER,
   Longitude NUMBER,
   MEMBER FUNCTION
     Distance (other IN GeoCoord)
     RETURN NUMBER,
   MAP MEMBER FUNCTION
     Distance_Greenwich RETURN NUMBER,
   PRAGMA RESTRICT_REFERENCES
     (Distance, WNPS, WNDS, RNPS, RNDS),
   PRAGMA RESTRICT_REFERENCES
     (Distance_Greenwich, WNPS, WNDS, RNPS, RNDS)
  );
/
```

9.1.3 Verwendung von Objekttypen

- Als Werte von Attributen: "Spaltenobjekte"
(vgl. Geo-Koordinaten)
- in *Objekttabellen*: TABLE OF <objecttype>
"Zeilenobjekte"
vollwertige Objekte

SPALTENOBJEKTE

- Attribut eines Tupels oder eines Objekts ist objektwertig:

```
CREATE TABLE Mountain
(Name VARCHAR2(20)
 CONSTRAINT MountainKey PRIMARY KEY,
 Elevation NUMBER,
 Coordinates GeoCoord CONSTRAINT MountainCoord
 CHECK ((Coordinates.Latitude >= -90) AND
 (Coordinates.Latitude <= 90) AND
 (Coordinates.Longitude > -180) AND
 (Coordinates.Longitude <= 180)));
```

[Filename: ObjRel/mountain-table.sql]

- Constraints werden wie immer bei der Tabellendefinition angegeben.

```
INSERT INTO Mountain
VALUES ('Feldberg', 1493, GeoCoord(48.5, 7.5));
SELECT Name, mt.coordinates.distance(geocoord(90, 0))
FROM Mountain mt;
```

- Tupelvariable *mt* um den Zugriffspfad zu *coordinates.distance* eindeutig zu machen.

ZEILENOBJEKTE

- Elemente von *Objekttabellen*,
- ihre Attribute verhalten sich genauso wie die Attribute von Tupeltabellen,
- zusätzlich kann man Methoden aufrufen,
- referentielle Integritätsbedingungen zwischen bestehenden relationalen Tabellen und solchen Objekttabellen wie üblich formulierbar,
- (erhalten eine eindeutige OID und sind damit referenzierbar)

```
CREATE TABLE <name> OF <object-datatype>
[(<constraint-list>)];
```

mit <constraint-list> wie bisher:

- attributbezogene Bedingungen entsprechen den Spaltenbedingungen:

```
<attr-name> [DEFAULT <value>]
[<colConstraint> ... <colConstraint>]
```

- Tabellenbedingungen: Syntax wie bei Tupeltabellen.

ZEILENOBJEKTE

Beispiel: CityORType

Objekt-Relationaler City-Typ:

- Spalten des Typs sind literal- oder objektwertig,
- noch keine Objektreferenzen

```
CREATE OR REPLACE TYPE CityORType AS OBJECT
(Name VARCHAR2(50),
 Province VARCHAR2(50),
 Country VARCHAR2(4),
 Population NUMBER,
 Coordinates GeoCoord,
 MEMBER FUNCTION Distance (other IN CityORType)
 RETURN NUMBER,
 MEMBER FUNCTION NoOfOrganizations
 RETURN NUMBER);
/
```

[Filename: ObjRel/cityORtype.sql]

ZEILENOBJEKTE

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY CityORType
AS
 MEMBER FUNCTION Distance (other IN CityORType)
 RETURN NUMBER
 IS
 BEGIN
 RETURN SELF.coordinates.distance(other.coordinates);
 END;
 MEMBER FUNCTION NoOfOrganizations RETURN NUMBER
 IS
 n NUMBER;
 BEGIN
 SELECT count(*) INTO n
 FROM Organization o
 WHERE o.city = SELF.name
 AND o.province = SELF.province
 AND o.country = SELF.country;
 RETURN n;
 END;
END;
/
```

[Filename: ObjRel/cityORtypebody.sql]

OBJEKTTABELLEN: ZEILENOBJEKTE

- der (ggf. mehrspaltige) Primärschlüssel wird als Tabellenbedingung angegeben,
- Die Fremdschlüsselbedingung auf die relationale Tabelle *Country* wird ebenfalls als Tabellenbedingung angegeben:

```
CREATE TABLE ORCity OF CityORType
(PRIMARY KEY (Name, Province, Country),
FOREIGN KEY (Country) REFERENCES Country(Code));
```

- Objekte werden unter Verwendung des Objektkonstruktors <object-datatype> in Objekttabellen eingefügt.

```
INSERT INTO ORCity
SELECT CityORType
(Name, Province, Country, Population,
GeoCoord(Latitude, Longitude))
FROM City;
```

[Filename (beides zusammen): ObjRel/cityORtable.sql]

VERWENDUNG VON OBJEKTTABELLEN

Auslesen und Ändern von Attributwerten wie bekannt

- Auslesen:

```
SELECT Name FROM ORCity;
SELECT * FROM ORCity;
```

- Ändern:

```
UPDATE ORCity cty
SET coordinates = NULL
WHERE cty.coordinates.latitude IS NULL;
```

Methodenaufrufe wie erwartet

```
SELECT Name, c.NoOfOrganizations() FROM ORCity c
WHERE c.NoOfOrganizations() > 0;
```

VERWENDUNG VON OBJEKTTABELLEN

... Auslesen von Objekten als Objekte:

Das folgende geht so *nicht*:

```
SELECT cty1.Distance(cty2)
FROM ORCity cty1, ORCity cty2
WHERE cty1.Name='Berlin' AND cty2.Name='Stuttgart';
```

- cty2 ist eine SQL-Variable, die nicht direkt das Objekt enthält.

Die VALUE()-Funktion

VALUE (<var>)

selektiert ein Objekt als Objekt (ist nur auf Zeilenobjekte anwendbar!):

```
SELECT VALUE(cty)
FROM ORCity cty;
```

VALUE (Cty)(Name, Province, Country, Population, Coordinates(Latitude, Longitude))
CityORType('Berlin', 'Berlin', 'D', 3472009, GeoCoord(52, 13))
CityORType('Bonn', 'Nordrh.-Westf.', 'D', 293072, GeoCoord(50, 8))
CityORType('Stuttgart', 'Baden-Württt.', 'D', 588482, GeoCoord(49, 9))
⋮

VERWENDUNG VON OBJEKTEN: VALUE

- (Zeilen)Objekte auf Gleichheit testen: mit value(...)
- Objekt als Argument einer Methode

```
SELECT cty1.Name, cty2.Name,
       cty1.coordinates.Distance(cty2.coordinates)
FROM ORCity cty1, ORCity cty2
WHERE NOT VALUE(cty1) = VALUE(cty2);
```

```
SELECT cty1.Name, cty2.Name,
       cty1.Distance(VALUE(cty2))
FROM ORCity cty1, ORCity cty2
WHERE NOT VALUE(cty1) = VALUE(cty2);
```

- Zuweisung eines Objektes mit einem SELECT INTO-Statement an eine PL/SQL-Variable

```
set serveroutput on;
DECLARE c cityORtype;
BEGIN
    SELECT VALUE(cty) INTO c
    FROM ORcity cty
    WHERE name='Berlin';
dbms_output.put_line(c.name);
END;
/
```

9.1.4 ORDER- und MAP-Methoden

- Objekttypen besitzen im Gegensatz zu den Datentypen NUMBER und VARCHAR keine inhärente Ordnung.
- Ordnung auf Objekten eines Typs kann über dessen funktionale Methoden definiert werden.
- Für jeden Objekttyp eine MAP FUNCTION oder eine ORDER FUNCTION.

MAP-Funktion: (Betragsfunktion)

- keine Parameter,
- bildet jedes Objekt auf eine Zahl ab.
- Lineare Ordnung auf dem Objekttyp, "Betragsfunktion"
- sowohl für Vergleiche <, > und BETWEEN, als auch für ORDER BY verwendbar.

ORDER-Funktion: (vgl. Methode compareTo(*other*) des "Comparable" Interfaces in Java)

- besitzt *ein* Argument desselben Objekttyps das mit dem Hostobjekt verglichen wird.
- Damit sind ORDER-Funktionen für Vergleiche <, > geeignet, im allgemeinen aber nicht unbedingt für Sortierung.
- MAP- und ORDER-Funktionen dürfen *keinen* Datenbankzugriff enthalten.

MAP-METHODEN: BEISPIEL

MAP-Methode auf *GeoCoord*:

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY GeoCoord
AS
:
MAP MEMBER FUNCTION Distance_Greenwich

RETURN NUMBER
IS
BEGIN
RETURN SELF.Distance(GeoCoord(51.5, 0));
END;
END;
/
```

```
SELECT Name, cty.coordinates.latitude,
       cty.coordinates.longitude,
       cty.coordinates.Distance_Greenwich()
FROM ORCity cty
WHERE NOT coordinates IS NULL;
ORDER BY coordinates;
```

[Filename: ObjRel/orderby.sql]

ORDER-METHODEN

- Vergleich von SELF mit einem anderen Objekt desselben Typs, das formal als Parameter angegeben wird.
- Ergebnis: NUMBER
 - $x < 0$ falls $SELF < \text{Parameter}$,
 - 0 (Gleichheit), oder
 - $x > 0$ falls $SELF > \text{Parameter}$.

- Mit

```
SELECT ...
FROM <tablename> x
ORDER BY VALUE(x)
```

werden die Ausgabeobjekte paarweise verglichen und entsprechend der ORDER-Methode geordnet.

- Ein Beispiel hierfür ist die Erstellung der Fussball-Bundesligatabelle: Ein Verein wird vor einem anderen plazierte, wenn er mehr Punkte hat. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Ist auch diese dieselbe, so entscheidet die Anzahl der geschossenen Tore (vgl. Aufgabe).

VERGLEICHE ZWISCHEN OBJEKTEN

- $<$, $>$, "between" und Ordnung basieren auf der MAP bzw. ORDER-Methode.
- Gleichheit/Ungleichheit:
 - bei Zeilenobjekten: diese haben eine Objektidentität; Vergleich mit $VALUE(obj_1) = VALUE(obj_2)$.
 - Anmerkung: bei Spaltenobjekten, wie z.B. Instanzen von GeoCoord, wäre ein Vergleich auf Objektidentität nicht sinnvoll.
 - der Vergleich $obj_1 = obj_2$ basiert auf der MAP bzw. ORDER-Methode.
- ⇒ Fehler beim Compilieren, falls keine solche definiert ist!
- ⇒ falls eine solche definiert ist, wird sie verwendet, und damit "betragsgleiche" Objekte als gleich behandelt!
- ⇒ "Echten" Vergleich ggf. ausprogrammieren auf Basis der "Schlüsselattribute" der Objekte (ggf. in equals(...)-Methode).

9.1.5 Objektrelationale Modellierung: Zusammenfassung

- Objekte anstatt Tupel oder Attributwerte
- Anfragen praktisch unverändert gegenüber rein relationaler DB (insb. Beziehungen weiterhin über Schlüssel/Fremdschlüssel und Join-basierte Anfragen)
- zusätzlich Methoden, Ordnungsmethoden.

BEISPIEL/AUFGABE

(wird auf Folie 280 analog ausprogrammiert)

- City, Country, Organization als Objekttypen und -tabellen
- Komfortablere Methoden: Mitgliedschaften werden über Methoden eingetragen und abgefragt (ohne Berücksichtigung der Arten der Mitgliedschaft):

`organization.isMember(carcode)`

`country.isMemberIn(org-abbrev)`

`organization.makeMember(carcode)`

`country.makeMemberIn(org-abbrev)`

Interne Implementierung z.B. über die bekannte Tabelle `isMember`.

Hinweis: Boolesche Anfragen der Art "Ist x Mitglied in y " sind damit möglich. Es ist jedoch keine Methode "alle Mitglieder von y möglich – diese müsste eine Relation bzw. Menge zurückgeben.

- ... man kann aber diese Implementierung dann auch beliebig ändern.

9.2 Objektorientierte Modellierung

... soweit dienen die Datentypen im wesentlichen zur Bereitstellung von spezialisiertem Verhalten:

- Built-in: DATE
- zusammengesetzt: Geo-Koordinaten
- Geschachtelte Tabellen (parametrisierter Datentyp)
- benutzerdefinierte Objekttypen
- Grundlage für Datentypen wie XMLType etc.

Objektorientierte Modellierung

Geht über die Nutzung als "Datentypen" hinaus ...

- ... zu Modellierungsaspekten:
- Spezialisierung: Klassenhierarchie; Subtypen als Spezialisierung allgemeiner Typen.
- Objekt-Identität und Referenzen auf Objekte als Werte von Attributen zum Ausdrücken von Beziehungen,
- Objekte: *Wertattribute* und *Referenzattribute*.
- Anfragen durch Navigation etc. (⇒ unsymmetrisch)

OBJEKTFERENZEN

- Weiterer Datentyp für Attribute: Referenzen auf Objekte
`<ref-attr> REF <object-datatype>`
- *Objekttyp* als Ziel der Referenz.
- nur Objekte, die eine OID besitzen – also Zeilenobjekte einer Objekttable – können referenziert werden.
- Erzeugen einer Referenz (Selektieren einer OID):

```
SELECT ..., REF(<var>), ...
FROM <object-table> <var>
WHERE ... ;
```

OBJEKTFERENZEN: CONSTRAINTS

- Objekttyp kann in verschiedenen Tabellen vorkommen: Einschränkung auf eine bestimmte Tabelle bei der Deklaration der entsprechenden Tabelle als Spalten- oder Tabellenconstraints mit **SCOPE**:
 - als Spaltenconstraint (nur bei Tupeltabellen):
`<ref-attr> REF <object-datatype>
 SCOPE IS <object-table>`
 - als Tabellenconstraint:
`SCOPE FOR (<ref-attr>) IS <object-table>`
- problemlose Integration referentieller Integritätsbedingungen von Objekttabellen zu bestehenden relationalen Tabellen.
- PRIMARY KEYS dürfen keine REF-Attribute umfassen.
- Referentielle Integritätsbedingung
`FOREIGN KEY (<ref-attr>) REFERENCES <object-table>`
 geht auch, wenn auf `<object-table>` kein Primary Key definiert ist (verwendet Object-ID).

Beispiel: Objekttyp *Organization*

```
CREATE TYPE Member_Type AS OBJECT
  (Country VARCHAR2(4),
   Type VARCHAR2(60));
/
CREATE TYPE Member_List_Type AS
  TABLE OF Member_Type;
/
CREATE OR REPLACE TYPE Organization_Type AS OBJECT
  (Name VARCHAR2(80),
   Abbrev VARCHAR2(12),
   Members Member_List_Type,
   Established DATE,
   hasHqIn REF CityORType,
   MEMBER FUNCTION isMember (the_country IN VARCHAR2)
   -- EU.isMember('SLO') = 'membership applicant'
   RETURN VARCHAR2,
   MEMBER FUNCTION people RETURN NUMBER,
   MEMBER FUNCTION numberOfMembers RETURN NUMBER,
   MEMBER PROCEDURE addMember
     (the_country IN VARCHAR2, the_type IN VARCHAR2));
/
```

[Filename: Obj/org-type.sql]

Beispiel: Objekttyp *Organization*

Tabellendefinition:

```
CREATE TABLE Organization_ObjTab OF Organization_Type
  (Abbrev PRIMARY KEY,
   SCOPE FOR (hasHqIn) IS ORCity)
  NESTED TABLE Members STORE AS Members_nested;
```

- Type Body noch nicht definiert.
Weiter erstmal nur mit einem Objekt als Beispiel:

Einfügen unter Verwendung des Objektconstructors:

```
INSERT INTO Organization_ObjTab VALUES
  (Organization_Type('European Community', 'EU',
                    Member_List_Type(), NULL, NULL));
```

Setzen des Referenzattributes *hasHqIn*:

```
UPDATE Organization_ObjTab
SET hasHqIn =
  (SELECT REF(cty)
   FROM ORCity cty
   WHERE Name = 'Brussels'
        AND Province = 'Brabant'
        AND Country = 'B')
WHERE Abbrev = 'EU';
```

[Filename (alles zusammen): Obj/org-table.sql]

SELEKTION VON OBJEKTATTRIBUTEN

- Wertattribute

```
SELECT Name, Abbrev, Members
FROM Organization_ObjTab;
```

Name	Abbrev	Members
European Community	EU	Member_List_Type(...)

- Referenzattribute:

```
SELECT <ref-attr-name>
```

liefert OID:

```
SELECT Name, Abbrev, hasHqIn
FROM Organization_ObjTab;
```

Name	Abbrev	hasHqIn
European Community	EU	<oid>

- Deref(<oid>) liefert das zugehörige Objekt:

```
SELECT Abbrev, Deref(hasHqIn)
FROM Organization_ObjTab;
```

Abbrev	hasHqIn
EU	CityORType('Bruxelles', 'Bruxelles', 'B', 168576, GeoCoord(4.35, 50.85))

VERWENDUNG VON REFERENZATTRIBUTEN

- Attribute und Methoden eines referenzierten Objekts werden durch *Pfadausdrücke* der Form

```
SELECT <ref-attr-name>.<attr-name>
```

adressiert (“*navigierender Zugriff*”).

- Aliasing mit einer Variablen um den Pfadausdruck eindeutig zu machen:

```
SELECT Abbrev, org.hasHqIn.name
FROM Organization_ObjTab org;
```

Abbrev	hasHqIn.Name
EU	Bruxelles

- Auch erlaubt:

```
SELECT name, Deref(hasHqIn).name
FROM Organization_ObjTab;
```

Die Funktionen VALUE, REF, Deref

Mit REF und Deref lässt sich VALUE ersetzen:

```
SELECT VALUE(org) FROM Organization_ObjTab org;
```

und

```
SELECT Deref(REF(org)) FROM Organization_ObjTab org;
```

ZYKLISCHE REFERENZEN

Die Modellierung als Objektgraph (d.h., Beziehungen nicht durch Tabellen, sondern als Objektreferenzen) führt oft zu Zyklen:

- City_Type: country REF Country_Type
- Country_Type: capital REF City_Type
- Deklaration jedes Datentypen benötigt bereits die Definition des anderen.
- Definition von *unvollständigen* Typen
“Forward-Deklaration”:

```
CREATE TYPE <name>;
/
```
- wird später durch eine komplette Typdeklaration ergänzt.

UNVOLLSTÄNDIGE DATENTYPEN

Unvollständige Datentypen können nur zur Definition von *Referenzen* auf sie benutzt werden, nicht zur Definition von Spalten oder in geschachtelten Tabellen:

```
CREATE OR REPLACE TYPE City_type;
/
```

- Die Nutzung in Referenzen ist damit erlaubt:

```
CREATE TYPE city_list AS TABLE OF REF City_type;
/
```

```
CREATE OR REPLACE TYPE Country_Type AS OBJECT
(Name VARCHAR2(50),
 Code VARCHAR2(4),
 Capital REF City_Type);
/
```

- Die *direkte Nutzung* wäre erst erlaubt, wenn City_type komplett ist:

```
CREATE TYPE city_list_2 AS TABLE OF City_type;
/ -- waere eine Tabelle von City-Objekten
CREATE OR REPLACE TYPE Country_Type_2 AS OBJECT
(Name VARCHAR2(50),
 Code VARCHAR2(4),
 Capital City_Type);
/ -- Capital waere ein Spaltenobjekt
```

ZYKLISCHE REFERENZEN: BEISPIEL

```
CREATE OR REPLACE TYPE City_Type
/
```

```
CREATE OR REPLACE TYPE Country_Type AS OBJECT
(Name VARCHAR2(50),
 Code VARCHAR2(4),
 Capital REF City_Type,
 Area NUMBER,
 Population NUMBER);
/
```

```
CREATE OR REPLACE TYPE Province_Type AS OBJECT
(Name VARCHAR2(50),
 Country REF Country_Type,
 Capital REF City_Type,
 Area NUMBER,
 Population NUMBER);
/
```

```
CREATE OR REPLACE TYPE City_Type AS OBJECT
(Name VARCHAR2(50),
 Province REF Province_Type,
 Country REF Country_Type,
 Population NUMBER,
 Coordinates GeoCoord);
/
```

OBJEKTORIENTIERUNG: MODELLIERUNGSASPEKTE

- Beziehungen durch Referenzattribute,
- Anfragen per Navigation (anstatt Join),
- können nur in einer Richtung verfolgt werden,
- erfordert also doppelte Speicherung,
- müssen auf beiden Seiten separat konsistent gehalten werden.

Beispiel/Aufgabe

- City, Country, Organization als Objektgraph
- Beziehungen immer über Methoden behandeln:
 - `organization.isMember(carcode)`
 - `country.isMemberIn(org-abbrev)`
 - `organization.makeMember(carcode)`
 - `country.makeMemberIn(org-abbrev)`
- Interne Implementierung von z.B. Mitgliedschaften wie oben als Collection von Referenzen, oder über die bekannte Tabelle `isMember`.

9.3 Methoden: Funktionen und Prozeduren

TYPE BODY enthält die Implementierungen der Methoden in PL/SQL

Anpassung von PL/SQL an Objektrelationale Features

- **PL/SQL unterstützt keine Navigation entlang Pfadausdrücken** (in SQL ist es erlaubt).
- Jede MEMBER METHOD besitzt einen *impliziten* Parameter SELF, der das jeweilige Host-Objekt referenziert.
- Tabellenwertige Attribute können innerhalb PL/SQL wie PL/SQL-Tabellen behandelt werden:
 - Built-in Methoden für Collections (PL/SQL-Tabellen) können auch auf tabellenwertige Attribute angewendet werden:
 - `<attr-name>.COUNT`: Anzahl der in der geschachtelten Tabelle enthaltenen Tupel
 - Verwendung in in PL/SQL eingebetteten SQL-Statements – z.B. `SELECT <attr>.COUNT` – nicht erlaubt.
- Weitere Erweiterung: Java (siehe Folie 326).

Member-Methods: Beispiel

```

CREATE OR REPLACE TYPE BODY Organization.Type IS
MEMBER FUNCTION isMember (the_country IN VARCHAR2)
    RETURN VARCHAR2
IS
BEGIN
    IF SELF.Members IS NULL OR SELF.Members.COUNT = 0
    THEN RETURN 'no'; END IF;
    FOR i in 1 .. Members.COUNT
    LOOP
        IF the_country = Members(i).country
        THEN RETURN Members(i).type; END IF;
    END LOOP;
    RETURN 'no';
END;

MEMBER FUNCTION people RETURN NUMBER IS
p NUMBER;
BEGIN
    SELECT SUM(population) INTO p
    FROM Country ctry
    WHERE ctry.Code IN
    (SELECT Country
    FROM THE (SELECT Members
              FROM Organization_ObjTab org
              WHERE org.Abbrev = SELF.Abbrev));

    RETURN p;
END;

```

(bitte umblättern)

Member-Methods: Beispiel (Forts.)

```

MEMBER FUNCTION numberOfMembers RETURN NUMBER
IS
BEGIN
    IF SELF.Members IS NULL THEN RETURN 0; END IF;
    RETURN Members.COUNT;
END;

MEMBER PROCEDURE addMember
    (the_country IN VARCHAR2, the_type IN VARCHAR2) IS
BEGIN
    IF NOT SELF.isMember(the_country) = 'no'
    THEN RETURN; END IF;
    IF SELF.Members IS NULL THEN
        UPDATE Organization_ObjTab
        SET Members = Member_List_Type()
        WHERE Abbrev = SELF.Abbrev;
    END IF;
    INSERT INTO
    THE (SELECT Members
        FROM Organization_ObjTab org
        WHERE org.Abbrev = SELF.Abbrev)
    VALUES (the_country, the_type);
END;
END;
/

```

[Filename: Obj/orgs-type-body.sql]

- FROM THE(SELECT ...) kann nicht durch FROM SELF.Members ersetzt werden (PL/SQL vs. SQL).

METHODENAUFGRUFE

Funktionen

- MEMBER FUNCTIONS können in SQL und PL/SQL durch `<object>.<function>(<argument-list>)` selektiert werden.
- parameterlose Funktionen: `<object>.<function>()`
- aus SQL: `<object>` ist durch einen Pfadausdruck mit Alias gegeben.

```
SELECT Name, org.isMember('D')
FROM Organization_ObjTab org
WHERE NOT org.isMember('D') = 'no';
```

(noch ist die Tabelle aber nicht sinnvoll gefüllt ...)

Prozeduren

- MEMBER PROCEDURES können nur aus PL/SQL mit `<objekt>.<procedure>(<argument-list>)` aufgerufen werden.

⇒ freie Prozeduren in PL/SQL, um MEMBER PROCEDURES aufzurufen

Beispiel: Freie Prozedur

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE makeMember
(the_org IN VARCHAR2, the_country IN VARCHAR2,
the_type IN VARCHAR2) IS
n NUMBER;
x Organization_Type;
BEGIN
SELECT COUNT(*) INTO n
FROM Organization_ObjTab
WHERE Abbrev = the_org;
IF n = 0
THEN INSERT INTO Organization_ObjTab
VALUES(Organization_Type(NULL,
the_org, Member_List_Type(), NULL, NULL));
END IF;
SELECT VALUE(org) INTO x
FROM Organization_ObjTab org
WHERE Abbrev = the_org;
IF x.isMember(the_country)='no' THEN
x.addMember(the_country, the_type);
END IF;
END;
/
```

[Filename: Obj/makemember.sql]

```
EXECUTE makeMember('EU', 'USA', 'special member');
EXECUTE makeMember('XX', 'USA', 'member');
```

Beispiel: Füllen der Objekttablelle

Übertragung des Datenbestandes aus den relationalen Tabellen *Organization* und *isMember* in die Objekttablelle *Organization_ObjTab*:

```

INSERT INTO Organization_ObjTab
  (SELECT Organization_Type
   (Name, Abbreviation, NULL, Established, NULL)
   FROM Organization);
CREATE OR REPLACE PROCEDURE Insert_All_Members IS
BEGIN
  FOR the_membership IN
    (SELECT * FROM isMember)
  LOOP makeMember(the_membership.organization,
                  the_membership.country,
                  the_membership.type);
  END LOOP;
END;
/
EXECUTE Insert_All_Members;
UPDATE Organization_ObjTab org
SET hasHqIn =
  (SELECT REF(cty)
   FROM ORCity cty, Organization old
   WHERE org.Abbrev = old.Abbreviation
   AND cty.Name = old.City
   AND cty.Province = old.Province
   AND cty.Country = old.Country);
    
```

[Filename: Obj/fill-organizations.sql]

Beispiel: Nutzung freier Methoden

```

CREATE OR REPLACE FUNCTION isMemberIn
  (the_org IN VARCHAR2, the_country IN VARCHAR2)
RETURN isMember.Type%TYPE IS
  t isMember.Type%TYPE;
BEGIN
  SELECT org.isMember(the_country) INTO t
  FROM Organization_ObjTab org
  WHERE Abbrev=the_org;
  RETURN t;
END;
/
    
```

[Filename: Obj/is-member.sql]

```

SELECT isMemberIn('EU', 'TR')
FROM DUAL;
    
```

isMemberIn('EU', 'TR')
candidate

Es ist (zumindest bis ORACLE 12c) nicht möglich, durch Navigation mit Pfadausdrücken Tabelleninhalte zu verändern:

```

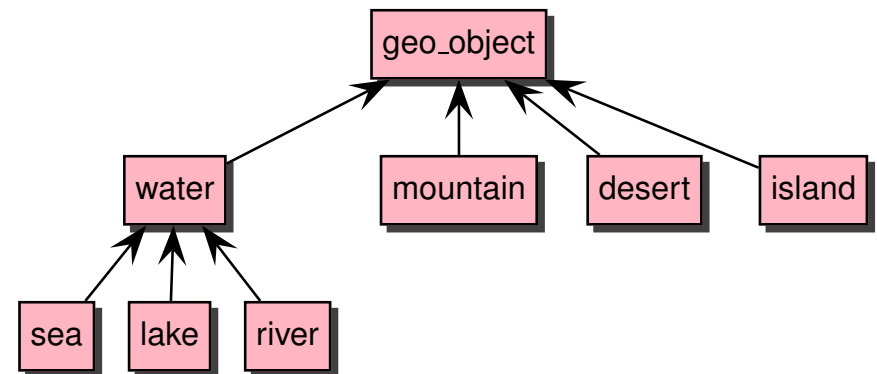
UPDATE Organization_ObjTab org
SET org.hasHqIn.Name = 'UNO City' -- NICHT ERLAUBT
WHERE org.Abbrev = 'UN';
    
```

MODELLIERUNG VS. IMPLEMENTIERUNG

- Das Beispiel illustriert Objektmethoden und ihre Anbindung durch freie Methoden am *objektorientierten* Szenario:
 - Headquarter als Referenz,
 - Mitglieder als geschachtelte Tabelle,
 - man kann dieselben Methoden auch mit einer *objektrelationalen* Tabelle OROrganization, und Ablegen der Mitgliedschaften in der Relation isMember implementieren (Aufgabe).
- ⇒ für den Benutzer bleiben die freien Methoden dieselben.

9.4 Klassenhierarchie und Vererbung

(Abschnitt ist optional)



KLASSENHIERARCHIE UND VERERBUNG

- seit ORACLE 9i
- **Typhierarchie:**
- **Subtyp:** abgeleitet von einem Elterntyp
- **Vererbung:** Verbindung zwischen Subtypen und ihren Obertypen in einer Typhierarchie
- Subtypen: "Spezialisierung"
 - hinzufügen neuer Attribute und Methoden
 - **overriding** (Überschreiben) von geerbten Methoden
- Spezielle Eigenschaften von Klassen:
 - abstrakte** (NOT INSTANTIABLE) und **finale** (FINAL) Klassen
- abstrakte Klassen können **abstrakte Methoden** (NOT INSTANTIABLE) haben
- Klassen können **finale Methoden** haben: diese können in Subklassen nicht überschrieben werden

ERZEUGEN VON SUBTYPEN

Abstrakte Klasse für geographische Objekte
(die alle einen Namen besitzen):

```
CREATE OR REPLACE TYPE geo_object_type AS OBJECT (
    name VARCHAR2(50),
    MEMBER FUNCTION get_name RETURN VARCHAR2,
    NOT INSTANTIABLE
    MEMBER FUNCTION set_name RETURN VARCHAR2
)
NOT INSTANTIABLE -- DEFAULT: INSTANTIABLE
NOT FINAL;      -- DEFAULT: FINAL
/
```

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY geo_object_type IS
    MEMBER FUNCTION get_name RETURN VARCHAR2
    IS BEGIN RETURN name; END;
    -- no implementation for set_name
    -- (to be class-specific)
    END;
/
```


ERZEUGEN VON SUBTYPEN

```
CREATE OR REPLACE TYPE water_type
  UNDER geo_object_type (
    MEMBER FUNCTION bla RETURN NUMBER
    -- empty derivation not allowed in current version
  )
  NOT FINAL
  NOT INSTANTIABLE;
/
```

- + Angabe eines TYPE BODY, der bla implementiert.

ERZEUGEN VON SUBTYPEN

- finale Klassen für Meere, Seen und Flüsse etc.
- müssen alle bis jetzt nicht implementierten Methoden anbieten
- erfordert **OVERRIDING**

```
CREATE OR REPLACE TYPE sea_type
  UNDER water_type (
    depth NUMBER,
    OVERRIDING
      MEMBER FUNCTION set_name RETURN VARCHAR2,
    [OVERRIDING -- optional
      MEMBER FUNCTION bla RETURN NUMBER]
  )
  INSTANTIABLE;
/
```

- + Angabe eines TYPE BODY, der set_name implementiert.
- optional kann man auch bla überschreiben.
- analog für Meere, Flüsse, Berge, Inseln und Wüsten.

TABELLEN ÜBER ALLGEMEINEN KLASSEN

- eine Tabelle für alle geographischen Objekte

```
CREATE TABLE geo_obj OF geo_object_type;
INSERT INTO geo_obj
  SELECT sea_type(name, depth) FROM sea;
INSERT INTO geo_obj
  SELECT lake_type(name, area) FROM lake;
INSERT INTO geo_obj
  SELECT river_type(name, NULL, NULL, NULL, length)
  FROM river;
INSERT INTO geo_obj
  SELECT mountain_type(name, elevation, coordinates)
  FROM mountain;
INSERT INTO geo_obj
  SELECT desert_type(name, area) FROM desert;
INSERT INTO geo_obj
  SELECT island_type(name, islands, area, coordinates)
  FROM island;
```

ANFRAGEN AN TABELLEN ÜBER ALLGEMEINEN KLASSEN

- die Tabelle `geo_obj` ist eine Kollektion von Objekten der Klasse `geo_obj_type` (abstrakt)
- enthält Instanzen der finalen Subklassen, z.B. Flüsse und Berge.
- **Substituierbarkeit:**
 “Ein Objekt eines Typs t kann überall auftreten, wo ein Objekt eines Obertyps von t erwartet wird”
 - Zeilenobjekte in Objekttabellen
 - Spaltenobjekte (objektwertige Attribute)
 - Referenzattribute
 - Argumente und Rückgabewerten von Methoden
- `select name from geo_obj;`
 da alle `geo_objects` einen Namen haben.

ANFRAGEN AN KLASSENSPEZIFISCHE EIGENSCHAFTEN

- Kollektion von Instanzen einer abstrakten Klasse
- Auswahl der Objekte einer speziellen Subklasse
- Verwendung von klassenspezifischen Eigenschaften
- ähnlich wie in C++/Java: Typumwandlungen

SPEZIELLSTE KLASSENZUGEHÖRIGKEIT

- `SYS_TYPEID(<object>)`
ergibt die **ID** der speziellsten Klasse, zu der ein Objekt gehört
- herausfinden des Klassennamens in `all_types`

```
SELECT type_name, typeid, supertype_name
FROM all_types
WHERE typeid = (SELECT SYS_TYPEID(value(x))
                FROM geo_obj x
                WHERE name='Llullaillaco');
```

type_name	typeid	supertype_name
mountain	08	geo_object

TYPTESTS

- `<object> IS OF(<type>)`
testet ob `<object>` vom Typ `<type>` ist.
- normalerweise testet man Zugehörigkeit zu einem Subtyp des für die Tabelle bekannten Typs.
- Ausgeben aller Namen von Bergen:

```
SELECT x.name
FROM geo_obj x
WHERE value(x) IS OF (mountain_type);
```
- wie bekommt man die Namen und die Höhe?

```
SELECT x.name, x.elevation
```


ist nicht erlaubt
(`geo_objects` haben keine Höhe!)

TYPUMWANDLUNGEN

- **TREAT** (<object> AS <type>)
behandelt <object> als eine Instanz des Typs <type>
- falls möglich
- sonst: NULL

```
SELECT x.name,  
       (TREAT (value(x) AS mountain_type)).elevation  
FROM geo_obj x  
WHERE value(x) IS OF (mountain_type);
```

9.5 Diverses zu Objekttypen

ÄNDERUNGEN AN OBJEKTYPEN

Benutzerdefinierte Typen können mit ALTER TYPE verändert werden:

- Hinzunehmen und Löschen von Attributen
- Hinzunehmen und Löschen von Methoden
- Modifikation eines numerischen Attributs (Länge, Präzision)
- VARCHAR kann verlängert werden
- Ändern der FINAL- und INSTANTIABLE-Eigenschaften

ALTER TYPE <type>

```
ADD ATTRIBUTE <name> <datatype>,  
DROP ATTRIBUTE <name>,  
MODIFY ATTRIBUTE <name> <datatype>,  
ADD MEMBER FUNCTION/PROCEDURE <method-spec>  
    -- dann CREATE TYPE BODY neu machen!  
DROP MEMBER FUNCTION/PROCEDURE <method-spec>  
    <options>
```

ÄNDERUNG VON TYPDEFINITIONEN: ABHÄNGIGKEITEN

Objekttypen-Definitionen und Referenzattribute erzeugen einen Graphen, der dem von Fremdschlüsseldefinitionen erzeugten ähnlich ist.

- Abhängige Schemaobjekte, die einen Typ referenzieren sind z.B.:
 - Tabellen
 - Typen, insb. Subtypen
 - PL/SQL: Prozeduren, Funktionen, Trigger
 - Views, Objekt-Views
- Veränderungen: `ALTER TYPE`
- Propagieren von Änderungen: `CASCADE`
- Compilierbare abhängige Datenbankobjekte (PL/SQL, Sichten, ...): `INVALIDATE` werden als *invalid* markiert und bei der nächsten Benutzung neu compiliert.
- Tabellen: neue Attribute werden mit NULLwerten initialisiert.

Die Datenbank muss nach Typveränderungen revalidiert werden (siehe Handbücher).

INDEXE AUF OBJEKTATTRIBUTEN

Indexe können auch auf Objektattributen erstellt werden:

```
CREATE INDEX <name>
```

```
ON <object-table-name>.<attr>[.<attr>]*;
```

- Indexe können *nicht* über komplexen Attributen erstellt werden:
 - nicht erlaubt:

```
CREATE INDEX city_index  
ON City_ObjTab(coordinates);
```
- Indexe können über elementare Teilattribute eines komplexen Attributes erstellt werden:

```
CREATE INDEX city_index  
ON City_ObjTab(coordinates.Latitude,  
coordinates.Longitude);
```
- Funktions-basierte Indexe:

```
CREATE INDEX name ON  
Organization_Obj_Tab (numberOfMembers);
```

arbeiten mit vorberechneten Werten.

ZUGRIFFSRECHTE AUF OBJEKTE

Recht an Objekttypen:

```
GRANT EXECUTE ON <Object-datatype> TO ...
```

- bei der Benutzung eines Datentyps stehen vor allem die Methoden (u.a. die entsprechende Konstruktormethode) im Vordergrund.

REFERENTIELLE INTEGRITÄT

- Vgl. FOREIGN KEY ... REFERENCES ... ON DELETE/UPDATE CASCADE
- Veränderungen an Objekten:
OID bleibt unverändert
→ referentielle Integrität bleibt gewahrt.
- Löschen von Objekten:
dangling references möglich.

Überprüfung durch

```
WHERE <ref-attribute> IS DANGLING
```

Verwendung z.B. in einem AFTER-Trigger:

```
UPDATE <table>  
SET <attr> = NULL  
WHERE <attr> IS DANGLING;
```

9.6 Object-Views

OBJECT-VIEWS

- maßgeschneiderte Object-Views mit sehr weitgehender Funktionalität

Benutzer führt seine Änderungen auf dem durch die Objektviews gegebenen externen Schema durch.

Legacy-Datenbanken: Integration bestehender Datenbanken in ein "modernes" objektorientiertes Modell:

Objekt-Views über relationale Ebene legen:
"Objekt-Abstraktionen"

- enthalten Zeilenobjekte, d. h. hier werden neue Objekte *definiert*.
- Abbildung direkter Änderungen (INSERT, UPDATE und DELETE) durch INSTEAD OF-Trigger auf das darunterliegende Schema.
- Benutzer darf erst gar keine solchen Statements an das View stellen. Entsprechende Funktionalität durch Methoden der Objekttypen, die die Änderungen direkt auf den zugrundeliegenden Basistabellen ausführen.

Effizienz + Benutzerfreundlichkeit:

Die relationale Repräsentation ist oft effizienter:

- Geschachtelte Tabellen intern als separate Tabellen gespeichert.
- $n : m$ -Beziehungen: gegenseitige geschachtelte Tabellen notwendig.

Syntax

⇒ Definition eines relationalen Basisschemas mit Object-Views.

- durch WITH OBJECT OID <attr-list> wird angegeben, wie die Objekt-ID berechnet werden soll.
- Verwendung von CAST und MULTISSET.

Einfache Modifizierbarkeit: CREATE OR REPLACE TYPE und ALTER TYPE nur sehr eingeschränkt

⇒ Veränderungen durch Neudefinition geeigneter Object-Views abfangen.

```
CREATE [OR REPLACE] VIEW <name> OF <type>
WITH OBJECT OID (<attr-list>)
AS <select-statement>;
```

Häufige Empfehlung: Object Views mit geschachtelten Tabellen, Referenzen etc. auf Basis eines relationalen Grundschemas verwenden.

- in <select-statement> wird *kein* Objektkonstruktor verwendet!

OBJECT VIEWS: *Country*

```
CREATE OR REPLACE TYPE Country_Type AS OBJECT
(Name          VARCHAR2(50),
 Code          VARCHAR2(4),
 Capital       REF City_Type,
 Area          NUMBER,
 Population    NUMBER);
/
```

Sinnvollerweise würde man hier gleich auch noch Methoden definieren.

```
CREATE OR REPLACE VIEW Country_ObjV OF Country_Type
WITH OBJECT OID (Code)
AS
SELECT Country.Name, Country.Code, REF(cty),
       Area, Country.Population
FROM Country, City_ObjTab cty
WHERE cty.Name = Country.Capital
      AND cty.Province = Country.Province
      AND cty.Country = Country.Code;

SELECT Name, Code, c.capital.name, Area, Population
FROM Country_ObjV c;
```

OBJECT VIEWS: WAS NICHT GEHT

- Object View darf keine geschachtelte Tabelle und
- kein Ergebnis einer funktionalen Methode einer zugrundeliegenden Tabelle enthalten.

Object View auf Basis von *Organization_ObjTab*:

```
CREATE OR REPLACE TYPE Organization_Ext_Type AS OBJECT
(Name VARCHAR2(80),
 Abbrev VARCHAR2(12),
 Members Member_List_Type,
 established DATE,
 hasHqIn REF City_Type,
 numberOfPeople NUMBER);
/
```

```
CREATE OR REPLACE VIEW Organization_ObjV
OF Organization_Ext_Type
AS
SELECT Name, Abbrev, Members, established,
       hasHqIn, org.people()
FROM Organization_ObjTab org;
```

FEHLER in Zeile 3:

ORA-00932: nicht übereinstimmende Datentypen

Beide angegebenen Attribute sind auch einzeln nicht erlaubt.

9.7 Objektorientierung und Data Dictionary

- TABS = USER_TABLES(table_name, ...): alle *relationalen* Tabellen die dem Benutzer gehören
- USER_OBJECT_TABLES(table_name, table_type, nested...): alle Objekttabellen die dem Benutzer gehören. table_type gibt den Objekttyp an, aus dessen Instanzen die Tabelle besteht. Hierzu gehören auch Nested Tables!
- USER_ALL_TABLES(table_name, ...): alle Tabellen die dem Benutzer gehören.
- USER_OBJECTS(object_name, object_type, status): alle Datenbankobjekte, die dem Benutzer gehören.
- Objekttabellen, deren Type mit DROP TYPE ... FORCE gelöscht wurde, stehen nicht mehr in USER_OBJECT_TABLES. Sie existieren aber noch (neues CREATE TABLE ergibt eine Fehlermeldung). (Bsp. nächste Folie)
- USER_TYPES(type_name): alle Objekttypen, die dem Benutzer gehören.

Löschen von Datenbankobjekten

```
CREATE TYPE bla AS OBJECT (x NUMBER);
/
CREATE TABLE blatab OF bla;
SELECT table_name, table_type FROM user_object_tables;
-- name: blatab, type: bla
DROP TYPE bla FORCE;
SELECT table_name, table_type FROM user_object_tables;
-- nichts
CREATE TYPE bla AS OBJECT (x NUMBER);
/
CREATE TABLE blatab OF bla;
-- ORA-00955: name is already used by an existing object
SELECT * FROM user_objects WHERE object_name='BLATAB';
-- blatab - invalid
SELECT object_name, object_type, status from user_objects;
SELECT object_name, object_type, status from user_objects
WHERE object_type = 'TABLE';
```

Problem: alle Tabellen löschen (Skript drop-all-tables)

- Verwendung von user_tables ignoriert invalide Tabellen.
- Nested Tables können nicht mit DROP TABLE gelöscht werden, sondern nur mit der Tabelle zu der sie gehören.
- Verwendung von user_objects where object_type = 'TABLE' bricht ab, wenn es eine (möglicherweise invalide, also in user_object_tables auch nicht mehr als nested gelistete) Nested Table löschen soll.

9.8 Fazit

- *Objektrelationale Tabellen* (Folie 243):
Kompatibilität mit den grundlegenden Konzepten von SQL.
U.a. Fremdschlüsselbedingungen von objektrelationalen Tabellen zu relationalen Tabellen.
- *Objektorientiertes Modell* (Folie 269):
... etwas kompliziert zu handhaben.
- *Object/Objekt-Relationale Views* (Folie 303):
erlauben ein objektorientiertes externes Schema.
Benutzer-Interaktionen werden durch Methoden und `INSTEAD OF`-Trigger auf das interne Schema umgesetzt.
Implementierung auf relationaler Basis.
- *Objekttypen-Konzept* als Basis für (vordefinierte, in Java implementierte Klassen als) Datentypen zur Behandlung von nicht-atomaren Werten (XML (siehe Folie 390), Multimedia etc.).

Kapitel 10 Embedded SQL

KOPPLUNGSARTEN ZWISCHEN DATENBANK- UND PROGRAMMIERSPRACHEN

- Erweiterung der Datenbanksprache um Programmierkonstrukte (z.B. PL/SQL)
- Erweiterung von Programmiersprachen um Datenbankkonstrukte: Persistente Programmiersprachen (Persistent Java – dann kein SQL als Anfragesprache)
- Datenbankzugriff aus einer Programmiersprache (JDBC)
- Einbettung der Datenbanksprache in eine Programmiersprache: "Embedded SQL" (C, Pascal, Java/SQLJ)

10.1 Embedded SQL: Grundprinzipien

... realisiert für C, Pascal, C++, Java (als SQLJ, siehe Folie 378) und weitere.

Impedance Mismatch bei der SQL-Einbettung

- Typsysteme passen nicht zusammen
- Unterschiedliche Paradigmen:
Mengenorientiert vs. einzelne Variablen

Realisierte Lösung

- Abbildung von Tupeln bzw. Attributen auf Datentypen der Hostsprache,
- Iterative Verarbeitung der Ergebnismenge mittels Cursor.

Auswirkungen auf die Hostsprache

- Struktur der Hostsprache bleibt unverändert,
- Spezielle Anweisungen zum Verbindungsaufbau,
- Jede SQL-Anweisung kann eingebettet werden,
- Verwendung von "Hostvariablen" (der umgebenden Programmiersprache) in SQL-Statements,
- SQL-Anweisungen wird EXEC SQL (oder sonstwas) vorangestellt.