

6. Versuch: SQL und Java

Setzen Sie für diesen Versuch einige Umgebungsvariablen:

```
source /afs/informatik.uni-goettingen.de/group/dbis/public/oracle/.oracle_env
# enthaelt so in etwa das folgende:
export ORACLE=/afs/informatik.uni-goettingen.de/group/dbis/public/oracle
export ORACLE_HOME=$ORACLE/instantclient
export CLASSPATH=.:$ORACLE/sqlj/lib/runtime12.jar
                :$ORACLE/sqlj/lib/translator.jar
                :$ORACLE_HOME/ojdbc8.jar
                :$CLASSPATH
export $PATH=$ORACLE_HOME:$ORACLE/bin:$ORACLE/sqlj/bin:$PATH
```

Bei JDBC und SQLJ wird auf externe Dateien zugegriffen, in der die Login-Daten für Oracle in Klartext gespeichert sind. Im Verzeichnis \$WORK sind diese Dateien von allen Gruppenmitgliedern lesbar. Man sollte also in Erwägung ziehen, die Klassen im Home-Verzeichnis zu entwickeln.

Aufgabe 6.1 (Java Stored Procedures, Konsistenzerhaltung; 20 P.)

Überlegen Sie sich, welche Aktionen bei Löschung eines Flusses/Sees/Meeres in der Datenbank sinnvoll sind. Schreiben Sie eine Java-Klasse mit drei Methoden `deleteRiver/Lake/Sea`, die ein(en) gegebenes/n Fluss/See/Meer als Parameter erhalten, löschen und alle relevanten Tabellen in der Datenbank entsprechend aktualisieren. Laden Sie die Klasse in die Datenbank und erzeugen Sie freie Prozeduren als Wrapper.

Aufgabe 6.2 (JDBC: Einbindung in eine grafische Benutzeroberfläche; 30 P.)

Erstellen Sie eine einfache grafische Benutzeroberfläche, mit der Anfragen *und Updates* an Ihre SQL-Datenbank übermittelt werden können. Benutzen Sie dazu eine beliebige Java-Bibliothek (z.B. AWT, Swing, JavaFX, oder SWT).

Die grafische Benutzeroberfläche soll folgendes enthalten:

- Ein Textfeld zur Eingabe des Statements (Anfrage oder sonstiges DML-Statement, d.h. INSERT, DELETE, oder UPDATE),
- Einen Button zum Absenden,
- Ein Feld, in dem die Ausgabe dargestellt wird. Passend zum ausgeführten SQL-Befehl soll die Ergebnismenge oder die Anzahl der geänderten Zeilen ausgegeben werden. Beachten Sie, dass die Anzahl der Spalten der Ergebnismenge je nach Anfrage variieren kann. Vor den Ergebnistupeln soll eine Zeile mit den Attributnamen der betreffenden Spalte erscheinen.

Aufgabe 6.3 (SQLJ, Bruttoinlandsprodukt; 10 P.)

Berechnen Sie mit Hilfe von SQLJ (und ohne Hilfstabellen) analog zu Aufgabe 4.2, welcher Anteil der Weltbevölkerung mindestens notwendig ist, um 50% des Welt-Bruttoinlandsproduktes zu erzeugen. Nehmen Sie dabei an, dass sich das Bruttoinlandsprodukt eines Landes gleichmäßig auf alle Einwohner verteilt. Geben Sie an, wieviele Einwohner aus welchen Ländern beteiligt sind. Verwenden Sie einen Iterator über ein geeignet gewähltes SELECT-Statement.

Aufgabe 6.4 (Bruttoinlandsprodukt; 10 P.)

Lösen Sie Aufgabe 4.2 ohne Verwendung von JDBC/SQLJ oder PL/SQL durch eine normale SELECT-FROM-WHERE-Anfrage (ohne Verwendung von LIMIT, ROWNUM etc.). Definieren Sie ggf. geeignete Views für Zwischenergebnisse.

Vergleichen Sie deren Komplexität mit der Lösung in PL/SQL bzw. JDBC bzw. SQLJ.